

FORMATION ITYSTUDIO

Durée
2 jours

Objectif

A l'issue de la formation, le participant connaîtra les fondamentaux de la conception de simulations 2D/3D avec l'outil ITyStudio, et sera autonome sur la création de contenus avec un première simulation déjà bien avancée

Public concerné

Formateurs, concepteurs e-Learning, chefs de projets e-Learning, toute personne amenée à créer une formation

Pré-requis

Avoir réfléchi à un premier projet/scénario de formation



PROGRAMME

Prise en main et découverte

- Découvrir les concepts de base, l'interface et les fonctionnalités
- Créer un projet selon un prototype

Les notions de Serious Game et e-Learning

- Quelles différences d'application ?
- Créer de nouveaux modèles

Créer un projet storyline

- Sélectionner des décors et des personnages
- Créer des actes
- Définir les axes d'analyse
- Créer les feedbacks personnalisés
- Introduction à la mécanique d'arborescence du scénario
- Les différents types de scènes : scènes média, scènes web, scènes quiz,
- scènes classiques
- L'intégration des évaluations dans l'arborescence
- L'outil de traduction dans ITyStudio

Prise en main et découverte

- Créer une scène quiz
- Paramétrer une scène web : l'intégration d'éléments externes => Storyline/Captivate, contenus web
- La scène classique et l'intégration des sons
- L'intégration d'un coach
- La scène média

Finaliser la simulation

- Tester le module
- Exporter la simulation, les différents types d'export et leur utilisation

