

# Formation IPM

*Ingénierie Pédagogique Multimédia*

**Durée**  
3 jours

## Objectif

A l'issue de la formation, le participant connaîtra les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique multimédia :

- Analyser le besoin de formation.
- Structurer et scénariser une formation.
- Concevoir un contenu e-Learning

## Public concerné

Toute personne impliquée dans la conception et l'encadrement d'une formation e-Learning

## Pré-requis

Pratique des outils bureautiques



# PROGRAMME

## Les principes du e-Learning

- Obtenir une vision globale du e-Learning
- Connaître le vocabulaire du e-Learning
- Identifier les différents types de projets e-Learning
- Aborder les outils de conception pédagogique multimédia
- Découvrir les principes de scénarisation et de mise en scène

## Analyse d'un contenu de formation

- Identifier et analyser le public cible
- Analyser les contenus
- Définir les objectifs pédagogiques
- Déterminer le périmètre de la formation
- Concevoir une stratégie pédagogique adaptée à l'objectif pédagogique, au public cible et au contexte de formation

## Structure de la formation

- Respecter les principes clés en matière de progression
- Déterminer la structure du parcours de formation
- Rédiger une architecture pédagogique

## Conception d'un contenu de formation

- Mettre en œuvre la stratégie pédagogique
- Elaborer les séquences pédagogiques :
  - Mettre en scène les contenus de formation: l'univers, le contexte, les personnages
  - Définir le mode d'accompagnement
  - Déterminer l'ergonomie et l'environnement graphique
  - Définir un dispositif d'évaluation

## Déploiement et suivi d'une formation

- Connaître les modes de diffusion de contenu
- Découvrir le principe de LMS (Learning Management System)
- Comprendre les normes et standards

## Préparation et gestion de projet

- Rédiger un cahier des charges
- Gérer un projet e-Learning
- Accompagner le déploiement
- Connaître les conditions de réussite d'un projet e-Learning

